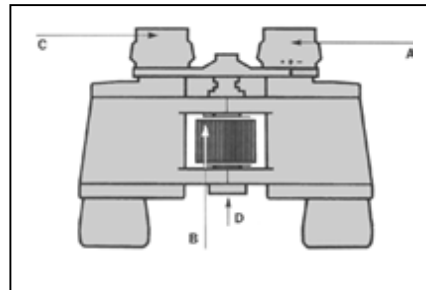


## MODE D'EMPLOI

### Adaptation a l'ecartement des yeux

L'ecartement des yeux n'est pas le meme pour toutes les personnes. Il faut par consequent adapter l'ecartement des oculaires a vos yeux. Pour realiser un fonctionnement parfait, portez les jumelles a vos yeux et repliez ou dépliez les jumelles jusqu'a obtenir un champ de vision clair.



### Mise au point

1. Réglez l'oculaire de droite (A) sur  $\infty$  et visez un objet lointain
2. Bouchez de la main l'objectif de droite, et tournez alors la molette centrale de mise au point (B) jusqu'à obtenir sur votre œil de gauche une image nette de l'objet lointain. Ne modifiez pas ce réglage.
3. Bouchez maintenant l'objectif de gauche avec votre main, et tournez la bague de correction dioptrique sur l'oculaire de droite jusqu'à ce que votre œil de droite voie nettement l'objet lointain.
4. Vos jumelles sont adaptées maintenant à vos yeux. Relevez sur l'oculaire de droite le nombre de dioptries qui sont à respecter à l'avenir.

### Retroussement des œillets

Les porteurs de lunettes pourront retrousser les œillets en caoutchouc (C) pour réduire la distance entre l'oculaire et l'œil et bénéficier ainsi de la totalité du champ de vision des jumelles.

### Trepied

Pour certains modèles il est possible d'utiliser un trépied. Éloignez le capot de protection (D) et fixez les jumelles sur le trépied.

### Nettoyage des jumelles

1. Nettoyez vos jumelles avec un pinceau ou un chiffon fin non pelucheux.
2. Si vous utilisez un produit nettoyant, ne pulvérisez jamais le liquide nettoyant directement sur les lentilles de l'objectif ou de l'oculaire, mais uniquement sur le chiffon de nettoyage.
3. Évitez d'exposer l'appareil à des températures extrêmes, vibrations ou chocs. Craint l'humidité!
4. En cas de réclamation, rappelez l'appareil au point de vente. Nous déclinons toute responsabilité en cas de manipulation incompétente ou d'ouverture de l'appareil.

**Mise en Garde: Ne pas observer le soleil directement avec ces jumelles ni même à l'œil nu!**